[SDLC](https://en.wikipedia.org/wiki/Systems_development_life_cycle) - це життєвий цикл розробки ПЗ.

Зазвичай, виділяють 6 чи 7 етапів SDLC, наприклад: ідея, аналіз вимог, дизайн, розробка, тестування, розгортання, підтримка. При чому, як я розумію, скільки джерел, стільки варіацій етапів. Але основне спільне те, що ці етапи завжди йдуть саме в такому порядку і ніяк інакше, незалежно від моделі.

А загальноприйнятих моделей SDLC існує 6:

* Waterfall - один послідовний конвеєр;
* V-подібна - той сами waterfall, але розробка розбивається на декілька етапів, після яких йде тестування;
* Ітеративна - замкнутий цикл, додає деякої гнучкості, так як дозволяє почати з неповністю готовими вимогами, розробити, та протестувати ПЗ. Після чого уточнити або додати вимоги і повернутись до розробки. Проте існує вірогідність застрягти в ітераціях і так і не випустити готове ПЗ;
* Спіральна - еволюція ітеративної моделі де кожна ітерація завершується розгорткою прототипу ПЗ. Проте ітерації все ще досить довгі, в канонічному варіанті їх всього 4;
* Big Bang - модель, що зазвичай застосовується на дуже маленьких проектах, коли більшість ресурсів приділяється саме розробці ПЗ, у випадках коли клієнт сам не знає точно, що йому потрібно. Зазвичай не працює на хоч трошки серйозних та масштабних проектах;
* Agile - модель, що є максимально гнучкою завдяки тому, що бере цикл з усіх етапів waterfall, але поміщає їх в короткі проміжки часу - спрінти, що, в канонічному випадку, тримають два тижні. Завдяки чому перші роботоздатні протипи ПЗ з’являються дуже швидко, існує можливість досить швидко виявити якісь принципові недоліки і так само швидко їх виправити.